|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bachelorarbeit - Anmeldung** | | **https://lh4.googleusercontent.com/pueS7Mki8ofzrrccEWJbQUKgmSEnECV4EbOy8uNZR3elFEgmIAwUEb7vlrRzeaa4sNdop_Uwu3C0a8ghUhhH36cyKaNVUzKk4drw5YekjyiRUnMWgjBxENhjDWlBTJX6Rnv6_DMF** | | | |
| **Studentenname** | Nachname, Vorname | **BA-Typ** | Intern | **Ausgabedatum** | 01.01.2020 |
| **Ausgabedatum** | 01.03.2020 |
| **1. Betreuuer** | Fabio Anthony  Studiengang E & I  Büro: 18-2.02  Tel.: +49 (0)451 300-5759  E-Mail: Fabio.Anthony@th-luebeck.de | **Technische Hochschule Lübeck**  **Fachbereich Elektrotechnik und Informatik**  **Mönkhofer Weg 239**  **23562 Lübeck** | | | |
| **2. Betreuuer** | <TBD> | | | | |
| **Thema** | *“Entwicklung einer Interaktiven Applikation basierend auf Konzepten des Videogame Designs”* | | | | |
| **Beschreibung** | *„Das Ziel dieser wissenschaftlichen Arbeit ist es, eine interaktive Applikation basierend auf etablierten Konzepten des Videogame Designs zu gestalten und über einen Prototypen zu präsentieren.*  *Dokumentiert wird die Entwicklung des Designs einer vereinfachten und im Weltraum stattfindenden Warenwirtschafts Simulation, sowie deren praktischen, prototypischen Umsetzung mit Hilfe der Game Engine Unity3D und der Programmiersprache C#.*  *Geplante Features sind:*   * *2,5D Spielansicht* * *Sonnensysteme mit Planeten, die sich um die Sonne drehen* * *Planeten beinhalten Ressourcen, die durch den Spieler mittels Minen abgebaut werden können* * *Ressourcen sind für Upgrades der Schiffskomponenten gedacht* * *Andere Sonnensysteme können durch Sprungtore besucht werden* * *Sonnensysteme beinhalten KI Raumschiffe, die den Spieler vor Herausforderungen stellen* * *Der Schwierigkeitsgrad der Herausforderung steigt basierend auf dem Erfolg des Spielers* * *Herausforderungen liefern ebenfalls Komponenten für Schiffsupgrades*   *Optionale Features sind:*   * *Multiplayer Modi* * *Leaderboards* * *Asteroiden*   *Die Entwicklungsumgebung als auch die Target-Plattform der Applikation ist der Windows-PC.”* | | | | |